

#### начинающему

## JETAIOHAB MPPYMEM

Идея эта не нова, но любольтна. Простейшая модель самолета или любая игрушка, управляемая двумя нитями, способна подниматься вверх. Нити однитями, ним концом должны быть прикреплены к стене выше головы играющего. Причем игрушка будет подниматься тем скорее, чем быстрей разводить другие концы нитей в стороны. Изготовить игрушки нетрудно, будьте только внимательны и терпеливы.

\* \* \*

САМОЛЕТ В КОМНАТЕ. На рисунке 1 (см. стр. 3) дан общий вид пассажирского самолета с устройством для подвешивания на нитях. Это же устройство позволяет самолету разворачиваться на 180° при подлете к стене и возвращаться к играющему не хвостом, а носом. Самолет состоит из нескольких деталей: трубки для фюзеляжа 2, левой и правой консолей крыла 4, двух половинок стабилизатора 5, киля 6. Все эти детали выполняются из ватмана и пенопласта. На рисунках вы видите заготовки деталей с размерами и детали в законченном виде. Трубка фюзеляжа

простого склеивается при помощи приспособления (рис. 3). Концы заготовки надо смазать клеем (силикатным или нитроклеем), соединить вместе и приколоть к деревянной рейке 1 булавками 2.

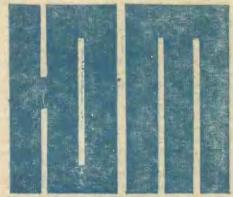
Консоли крыла 4 сложите вдвое, как показано на рисунке, и склейте концы заготовки по задним кромкам. Консоли стабилизатора 5 и киль 6 также склеи-

ваются по задним кромкам.
Оговоримся сразу. Если под руками нет ватмана и вы располагаете лишь бумагой из тетради, то заготовки можете вырезать из нее. Только в этом случае в крыло, стабилизатор и киль придется вставить лонжероны — полоски бумаги, сформованные буквой П в сечении.

Если ваша игрушка будет меньших размеров, чем на наших чертежах, то крылья, стабилизатор и киль можете сделать из одного слоя ватмана.

Когда все детали самолета будут готовы, выстругайте из пенопласта или дерева бобышки фюзеляжа и склейте все, кроме носовой бобышки. Игрушка готова,

Подвеска самолета на нитях и поворотное устройство изображены на рисунке 7. Игрушка поворачивается вокруг устройства, висящего на нитях. Сначала концы проволок слегка сводят пальцами руки вместе и поворачивают игрушку на 180° по часовой стрелке.





ПРИПОЖЕНИЕ К ЖУРНАЛУ "ЮНЫЙ ТЕХНИК" 1976 -

#### СОДЕРЖАНИЕ

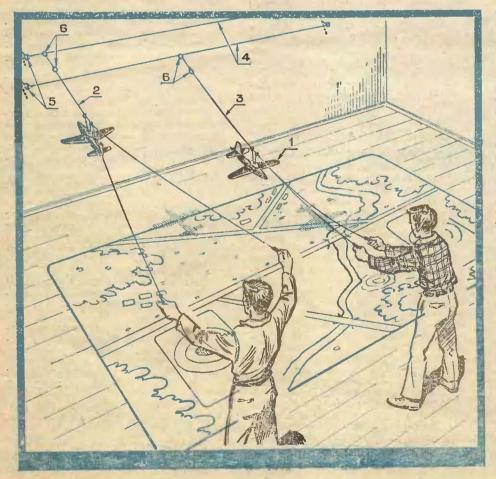
Начинающему	
Летающие игрушни	- 1
Сделайте себе сами	
Передники	4
Наша лаборатория	
Фильмоскоп-диапроектор	6
Испытательный полигон	
«Моржонок» — спортивный сне-	
LOXOT	7
Клуб аквариумистов	11
Секреты мастерства	
Приспособление для заточки	12
Отделка моделей	13
Энциклопедия	15
Дома и во дворе	
Палитра листопада	16

Главный редактор С. В. ЧУМАКОВ Редактор приложения М. С. Тимофеева

Художественный редактор С. М. Пивоваров Технический редактор Н. А. Баранова

H. А. Баранова
 Адрес редакции: 103104, Москва, К-104. Спиридоньевский пер., 5.
 Издательство ЦК ВЛКСМ «Монодая гвардия».
 Рукописи не возвращаются.
 Сдано в набор 8/VII 1976 г. Подп. к печ. 6/X 1976 г. Т16380. Формат 60×90%. Печ. л. 2 (2), Уч.-язд. л. 2,5.
 Тираж 227 136 экз. Цена 18 коп. заказ 1653.

Типография ордена Трудового Крас-ного Знамени издательства ЦК ВЛКСМ «Молодая гвардия», 103030. Москва. К-30. Сущевская, 21.



Сканировал Алексеев А.В.

Когда руку отнимают, проволочки разгибаются и застопориваются в овальном пазу корпуса в одном положении. Когда же кольцо проволоки касается крючка на стене, обе проволоки поворотного устройства сжимаются и дают возможность самолету повернуться обратно на 180°. Самолет, поворачивая, растягивает резиновую ленту, которая соединяет его корпус с рычагом пово-

ротного устройства.

Теперь давайте сделаем устройство поворота самолета. Возьмите сталистую проволоку  $\emptyset$  0,4  $\div$  0,5 мм и длиной 150 мм. На концах проволо-ки 1,2 согните кольца  $\emptyset$  3  $\div$  4 мм, а затем изогните проволоку примерно в середине, чтобы получилась буква Л, а плоскости колец были параллельны. У конца 2 сделайте в середине небольшой изгиб. Рычаг 3 с кольцом Ø 3 мм изогните по рисунку. Ось 4 формуйте после установки устройства в фюзеляж. Рычаг 3 привяжите плотно тонкими нитками к концу 2 Л-образной проволоки. Нитки промажьте нитроклеем. Перед сборкой рычага проденьте проволоку в овальную шайбу 5 из целлу-лоида. Размеры шайбы  $10 \times 5$  мм, тол-щина  $1 \div 1,5$  мм. Ширина паза  $1,5 \div 2$  мм, длина 4 - 6 мм.

Шайбу 6 для оси 4 вырежьте из цел-

лулоида.

ответственной Самой операцией сборки считается установка устройства в фюзеляже. Для этого отметьте центр тяжести игрушки и проколите вертикально два отверстия в фюзеляже. Сверху сделайте паз, расширив его вперед на величину длины паза шай-бы 5. Затем вспорите сверху трубку фюзеляжа на такую длину, чтобы при сборке устройства через это отверстие рычаг 3 прошел внутрь фюзеляжа. Заправьте резиновую ленту 8 в ушко рычага и установите устройство. При этом согните проволоку с концами 1 и 2 так, чтобы она легко проворачивалась в пазу шайбы 5 при незначительном нажатии на кольца. Шайбу приклейте к корпусу снизу, а ко-нец оси изогните под 90°. Устройство установлено. Теперь отрегулируйте натяжение резиновой ленты, конец которой закрепите булавкой в носовой бобышке. Бобышку вклейте силикатным клеем.

Для тех, кому будет трудно изготовить и установить такое устройство в фюзеляж, предлагаем более простое. У него рычаг 3 и резиновая лента расположены снаружи (см. рис. 76). Чтобы такое устройство действовало хорошо, отработайте его сначала на стенде, то есть изготовьте макет фюзеляжа и отладьте на нем устройство. Подвесьте макет и проверьте, срабатывает ли устройство при подходе макета к стене.

А теперь установите игрушку на нитях, протянув их в ушки поворотного устройства. Две нити (лучше лески, каждая по 3—5 м) привяжите к крючку на стене на высоте головы играющего. К нитям на расстоянии 200 мм от крючка привяжите кольцо или стержень из проволоки или дерева. Это будет упор для поворотного устройства, за счет которого игрушка сможет развернуться на 180°, не задев стены.

На другие концы нитей привяжите кольца или сделайте ручки, как у скакалки. Как выглядит игрушка, подвешенная на нитях, вы видите на странице 1, с той лишь разницей, что на этом рисунке изображен вариант игры для двух играющих.

Итак, все готово. Можно начинать игру. Установите игрушку по направлению к стене и плавно разводите концы нитей в стороны. Самолет, набирая скорость, полетит к стене. Если вы теперь сведете концы нитей, то самолет сначала остановится, а потом начнет скользить хвостом назад. Только опытным путем, потренировавшись, вы будете чувствовать, насколько вам надо развести руки, чтобы модель остановилась на месте. Быстро разводя и сводя концы нитей, вы за-ставите самолет лететь вперед, останавливаться, возвращаться назад. Отрегулируйте (подожмите) концы проволоки поворотного устройства так, чтобы они удерживали устройство во взве-денном положении и при легком касании обеспечивали поворот самолета вокруг устройства. Если устройство поворота отлажено хорошо, то достаточно кольцу проволоки 2 (см. рис. 7) дотронуться до кольца 6 (см. рис. на общем виде), чтобы оно сработало и самолет счет натянутой резиновой ленты повернулся вокруг подвижного устройства и направил свой нос в сто-рону играющего. Теперь достаточно свести нити вместе, чтобы модель вернулась к вам. Максимальную скорость она будет развивать тогда, когда вы сводите нити вместе и когда точка подвески других концов нити значительно выше вашей головы. Если точку подвески расположить под потолком, вы с товарищем сможете заставить самолет подняться даже под потолок (правда, для этого концы нитей при-дется развести иа 2—3 м). Высота подъ-ема вашего самолета будет зависеть также и от его веса: чем тяжелее игрушка, тем больше надо разводить концы нитей.

Вот другой вариант игры, основанный на принципе движения игрушки по нитям.

\* \* \*

АЭРОДРОМ НА ПОЛУ. Если в квартире покрыт линолеумом, аэродром можно нарисовать на полу мелом (конечно, после игры его надо протереть мокрой тряпкой). Это однадве взлетные полосы, поля, дороги, селения и т. д. На паркете или деревянном полу следует разложить листы бумаги и на них нарисовать аэродром и бутафорию местности. В зависимости от количества играющих на противоположной стене натягиваются две-три нити 4 (см. рис. на стр. 1), по которым будут передвигаться концы нитей с игрушками. На коицы этих нитей надо привязать по два кольца 6. Одно кольцо будет служить упором для срабатывания поворотного устройства, при помощи второго нити с игрушкой смогут передвигаться вдоль аэродрома. Принцип устройства поворота игрушки аналогичен предыдущему. Только вместо овальной шайбы 5 (рис. 7а) у него установлена круглая шайба 5 диаметром 10—15 мм с отверстием правильного восьмиугольника (рис. 7в). В вершинах углов надфилем сделаны углуб-

ления на половину диаметра проволок

устройства. Вместо рычага 3 (рис. 7а) на конце оси 1 размещается ролик 10, на который наматывается нить 7. Один конец нити закрепляется на ролике, а другой оттягивается резиновой лентой 8, закрепленной на фюзеляже булавкой 9.

Ролик 10 закрепляется на оси, как

показано на виде А. Конец оси загнут в одной плоскости и обмотан нитками с клеем. Ролик приклеен к концу оси. Итак, самолеты 1 подвешены на нитях 2 и 3. Благодаря поворотному устройству (рис. 7в) они могут летать по прямоугольнику вокруг аэродрома, по нескольку раз поворачивать на 360°. Корпус самолета может быть направлен поперек полета и под углом 45°.

Для игры — проведения учебно-тре-нировочных полетов с посадкой на взлетную полосу — желательно изготовить модели самолетов, похожие на какой-либо спортивный самолет, например Як-18. Его можно изготовить объемным — целиком из пенопласта, или силуэтным — из картона, ватмана. Для самолета из пенопласта шайбу 5 и накладку 6 (для оси вращения про-волок 1 и 2) сделайте из фанеры и приклейте силикатным или казеиновым клеем. Техника выполнения полетов такая же, как и в первой игре. Необходимо только хорошенько потренироваться с переходами одного играющего под нитями другого. Это предусмотрите сразу, и более рослый должен управлять самолетом, который летает по более высокой нитке.

Если вы освоили игру и ваш самолет, пролетая по прямоугольному маршруту, выполняет команду с первого касания о копьцо, считайте, что азы пилотирования вы освоили. Попробуйте выполнить несколько более сложных упражнений.

\* \* \*

ПОЛЕТ ПО ТРЕУГОЛЬНИКУ. Свмолет летит по двум прилегающим сторонам

и диагонали прямоугольника.

ПОЛЕТ ПО «ВОСЬМЕРКЕ». Модель летит по маршруту: левый ближний угол прямоугольника — диагональ — правый дальний угол — противоположная сторонв — левый дальний угол — диагональ. И наоборот.

полет по прямоугольнику на

СКОРОСТЬ. Три круга.

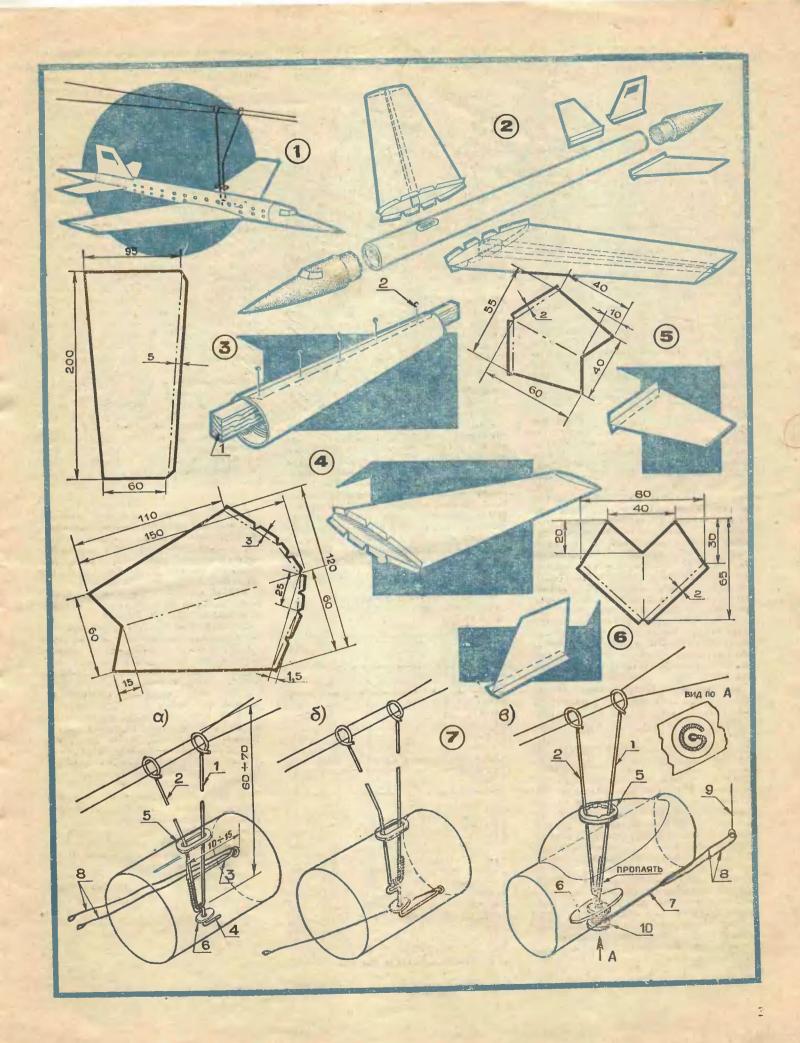
Теперь проведите соревнования между двумя «пилотами». Оценивая попет каждого из них, учитывайте изящество и прямолинейность полета, количество касаний кольца при повороте [идеальный вариант — одно касание], скорость прохождения дистанции.

Составьте специальную таблицу штрафных очков. Победитель опредеплется по наименьшему количеству

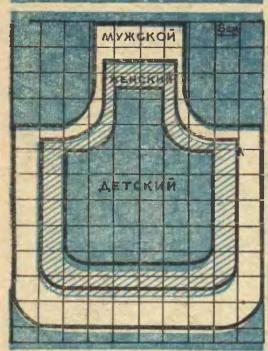
штрафных очков.

О других конструкциях игры-тренажера мы расскажем в следующих номерах приложения.

> А. ВИКТОРЧИК Рис. В. СКУМПЭ



# Сделайте себе сами





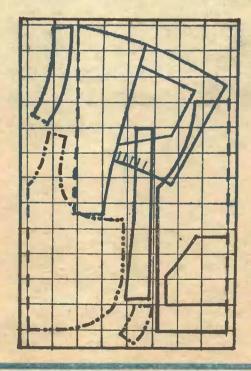
У каждого из вас, друзья, наверняка есть опредепенные обязанности по
дому: кто-то убирает квартиру ипи моет посуду, а кто-то чистит картошку и
даже готовит обед или печет пироги.
Словом, без дела никто не остается.
Но чтобы работа спорилась, нужно умело организовать свой труд. Кстати,
многое зависит от вашей одежды.
Не случайно специалисты-швейники разрабатывают модели спецодежды для
людей самых разных профессий. Мы
предлагаем вам сшить себе удобный
передник. Тем более что многие девочки на уроках труда уже начали учиться шить, и передник, как не очень трудоемкое изделие, особенно подходит
для первой самостоятельной работы.

Поскольку в домашней работе участвуют и девочки и мальчики, и мамы и папы, мы предлагаем модели мужского, женского и детского передников. Выкройку — основу для каждого из них — вы видите на верхнем рисунке.

Главная выкройка, где даны основные размеры и конструктивные линии изделия, поможет вам создать при желании передник по собственной модели. О том, как сдепать выкройку, подробно рассказано в № 5 нашего приложения в теме «Блузки». Здесь все выкройки даны из расчета, что стороны квадрата равны 8 см. Для воспроизведения выкройки придется на писте бурасчертить сетку с квадратом 8×8 см. Затем по возможности точно перерисовать выкройку с наших маленьких чертежей на ваш большой, вырезать ее и пользоваться ею как обычно.



Помните, что все выкройки даны без припуска на швы.



МОДЕЛЬ І (размер 44—46, расход ткани 70 см при ширине 70—80 см). Ее выкройка дана цветной линией. Состоит она из трех частей — передней цепьнокроеной (то есть неотрезной по линии талии) и двух боковых которые переходят на спину, прикрывая юбку сзади. Все части расклешены, что дает необходимую свободу и красивые фалды. В швы вшиты большие накладные карманы. Боковые части передника слегка присборены и пришиты к поясу. Верхняя шлевка имеет подкройную форму, чтобы лучше лежать сзади на шее.

Эту модель можно выполнить из ситца, сатина, бязи, льна, сурового полотна. Можно комбинировать ткани с разным рисунком. На первой фигурке общего рисунка и на верхнем рисунке на 5-й странице представлены варианты таких комбинаций.

Последовательность обработки:

Заделайте верх карманов и загните их по одному краю и по низу.

Настрочите карманы на боковые детали юбки передника по заметанным краям.

Насборьте вверху боковые детали и пришейте пояс, оставив длинные концы для завязок сзади.

Стачайте боковые части с передним клином, встрочив в шов открытые края пояса и карманов.

Задепайте сверху и по бокам верхнюю часть переда (грудку), подогнув и отсрочив все коаз.

отсрочив все края. Верхнюю шлевку можно сделать двойной, сшив обе части по изнанке и вывернув налицо. Если шлевка одинарная, подверните ее по краю и отстрочите.

Пришейте верхнюю шлевку так, чтобы было удобно надевать передник через голову.

Заделайте боковые края передника и подшейте подол. Для отделки можете взять тесьму.

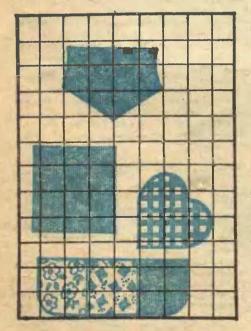
Этими принципами пользуйтесь при готовлении любой предложенной изготовлении

здесь модели.

МОДЕЛЬ II (размеры 42-44-46, расход ткани 70 см при ширине 80-90 см). Этот маленький нарядный передник изображен на средкем рисун-ке справа. Выкройка дана черной линией пунктир-точки. Сшить его просто. Сначала нужно заделать грудку. затем пришить шлевку, которую при желании можно скроить вместе с передником. Наибопее простая обработка — сделать верхнюю часть передника двойной. Для этого нужно выкроить две одинаковые детали, спожить их лицом к лицу и отстрочить по верхнему и боковым краям. Затем вывернуть налицо, хорошо расправить отстроченный шов, выметать его по краю и отутюжить. Изнаночную часть по низу пришивают к переднику либо на руках либо на машине. Край передника лучше всего обтачать кантиком из косой бейки или заделать декоративной тесьмой, которую можно легко выложить по закругпенным линиям. Косая бейка кроится из целого куска ткани под углом в 45° шириной 2,5—3 см. Шлевка сзади застегивается на пуговицу.

Для этой модели очень важно вильно выбрать ткань. Советуем использовать декоративные ткани с крупным набивным рисунком, например штапельное полотно, бязь, лен, которые обычно предназиачаются для занавесок и штор. Подойдет также ткань с крупным цветочным орнвментом или тематическим рисунком с изображением икухонной утвари». Располагайте рисунок на ткани так, чтобы на юбке ока-зался всего один «букет». Низ передника отдепайте оборкой или шитьем. Если вы сошьете себе такой передник. его приятно будет надеть, когда к вам придут гости. Он может быть и хоро-

шим подарком.



МОДЕЛЬ III [размер 46-48-50, расход ткани 1 м и 10 см при ширине около 50 см]. Это мужской передник. Выкройка дана черной сплошной линией. Модель очень простая, по конструкции похожа на выкройку-основу.

Как и в предыдущем, женском, переднике, здесь все построено на правильном выборе ткани. Предлагаем использовать толстую льняную ткань в полосы: матрасный тик или ткань, выпускаемую для тентов и шезлонгов. Яркие декоративные полосы располагайте на переднике вдопь. Спереди большой накладной карман, сшитый из двух половинок. Если ткань узкая и боковые края передника совпадают с кромкой, то их можете не заделывать. Тогда вам придется лишь заделать верхнюю часть (грудку), подшить низ и настрочить карман. Для завязки и шлевки используйте любую толстую тесьму или простую бельевую веревку. За 1-2 часа такой передник будет готов. Подарите этот красивый передник папе или брату. Мы уверены, он вдохновит мужчин еще активнее участвовать в домашнем труде.

На рисунке внизу слева вы видите два кармана для мужского передника, скроенного по выкройке-основе, карман в виде «сердечка» для женского передника и три маленьких кармашка из разных тканей — для детского, также скроенного по выкройке-основе.

И ЕЩЕ СОВЕТ. Часто в доме бывают вещи, которые либо вышли из моды, либо надоели. Ткань же осталась крепкой и красивой. Вот из таких вещей, например летних юбок, платьев, вполне можете сшить предложенные модели передников. Для этого может подойти и старая мужская рубашка из плотной ткани в клетку или полоску. У рубашек обычно вынашиввются рукава, а слина и перед остаются крепкими. Может сослужить хорошую службу и нейпоновая рубашка. Передник из нейлоновой ткани легко стирается, его не надо гладить.

Помните, что мужской рабочий пе-редник должен быть сшит из плотной толстой ткани, к которой мало пристает пыль и грязь. Этим требованиям вполне отвечают хлопчатобумажные плащевые ткани и ткань «болонья». Поэтому при создании мужских передников можно использовать старые плащи и куртки.

Еспи ткань отчасти потеряпа вид, то это не значит, что ее нельзя использовать. Помните — внешний вид изделия всегда можно улучшить, еспи примеотдепку, декоративную яркую тесьму или строчку.

> Н. КОНСТАНТИНОВА Рис. автора

Итак, друзья, вот уже почти год, как мы ведем раздел «Сделайте себе сами». Миогие из вас, пользуясь нашими советами, сшили себе юбку, блузку, сделали сумку, пояс. Поэтому нам хотелось бы подробнее узнать о ваших успехах и неудачах. Напишите иам. Если вы что-то сшили по модели, разработаниой самостоятельно, пришлите рисунок своей модели в редакцию. Наиболее интересные рисунки мы опубликуем из страницах приложения. Напишите, что еще вы хотели бы сделать себе с иашей помощью. Ждем ваших писем,



## ФИЛЬМОСКОП-ДИАПРОЕКТОР

До сих пор вы увлекались диафильмами, и, естественно, у вас есть фильмоскоп «Знайка» или ФД-2. Теперь ваши интересы стали шире. У вас появились диапозитивы, но пока нет диапроектора. Покупать его? Не обязательно. Ведь можно так усовершенствовать фильмоскоп, что он будег одновременно выполнять роль и диапроектора. Взгляните на чертежи. На них ясно видно, как изготовить рамку для диапозитивов и в каком месте корпуса сделать для нее прорези. Изготавливая рамку, точно придерживайтесь указанных размеров. Детали, размеры которых не даны, берутся произвольно.

Работу выполняйте в такой последовательности.

Осторожно выньте объектив и отложите его в безопасное место. Помните, что объектив имеет пластмассовые линзы, которые легко кевзначай поцарапать.

Снимите пластмассовый кожух фильмоскопа, отвинтив соответствующие винты.

Уберите также пластмассовую деталь,



### наша лаборатория

установленную перед конденсором, и жестяную планку, прикрепленную к дну аппарата. Они предназначены для направления движения ленты. Вот теперь у вас появилась возможность расположить между конденсором и объективом заранее изготовленную рамку.

Но прежде чем устанавливать рамку, сделайте прорези в боковых стенках пластмассового кожуха (см. рис.) и удлините провода, идущие к трансформатору. Пользуйтесь паяльником и хорошей изоляционной лентой. Удлиненные провода, идущие к трансформатору от предохранителя и от сети, проложите поверх решетки, накрывающей лампу. Рамка должна свободно проходить под проводами, ие касаясь их! Для большей издежности укрепите на решетке картонную подкладку под провода так, чтобы создавался выступ («крыша») от решетки к трансформатору и рамка проходила бы под «крышей».

НЕ ЗАБУДЬТЕ покрытые изоляцион-

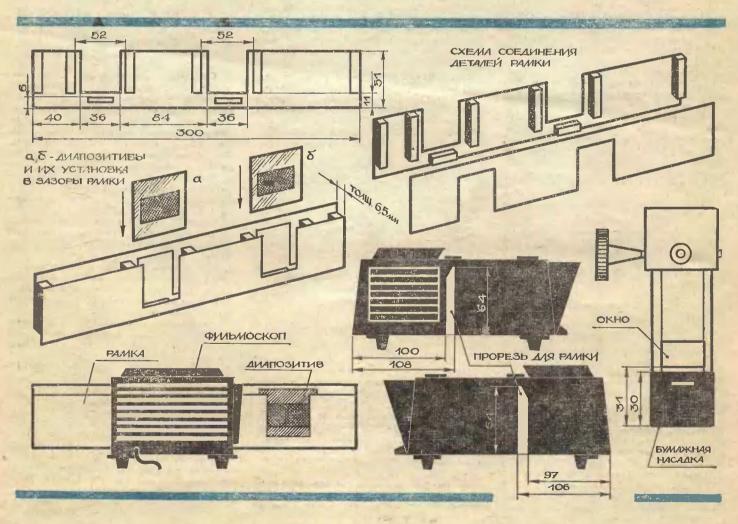
НЕ ЗАБУДЬТЕ покрытые изоляционкой лентой места пайки перевязать китками, чтобы, высыхая, лента не могла размотаться!

Когда рамка будет установлена на

основании фильмоскопа, закройте его кожухом и закрепите винтами. Установите на место объектив. Передвигая рамку влево-вправо и меняя диапозитивы, вы будете использовать фильмоскоп как диапроектор. Для просмотра дкафильма выньте рамку кз прорезей и установите механизм подачи диафкльма в обычное для него место. Правда, при этом придется удликить его на полтора сантиметра — обернуть конец его рамки плотной фотобумагой, как показано на рисунке. Концы бумаги склейте.

Чтобы диафильм не поцарапался, ставьте фильмоскоп на лист бумаги или материю. Небольшой бесшумный вентилятор (фен) позволит уберечь слайды от нагрева. Установить фен лучше всего, направляя струи воздуха на коиденсатор. О том, как сделать такой вентилятор, мы расскажем в одном из следующих номеров.

В. МАРЧЕНКО, инженер Рис. А. ЗЕМЛЕМЕРОВА



имние гонки на картингах по залитой водой беговой дорожке стадиона, бесспорно, захватывающее зрелище. Но как хочется порой вырваться из города и подышать свежим воздухом, ощутить скорость движения, проверить свою выносливость, маневренность машины на лесной дороге! Или доехать до ближайшего озера и оказаться на зимней рыбалке.

Но на чем это лучше сделать?

Над этим и задумались горьковские ребята одной из станций юных техников. Им пришлось решить не одну конструктивную и организационную задачу, прежде чем появился у них «Моржонок» — спортивный снегоход, который экспонировался сначала на областной выставке в городе Горьком, затем на ВДНХ в Москве, а потом на выставке технического творчества советских школьников в Болгарии.

Конструктивно «Моржонок» отличается от своих предшественников. Прежде всего для улучшения маневренности его боковые опорные лыжи, на которые водитель ставит ноги, крепятся к раме подвижно, на цилиндрических шарнирах. Это позволяет водителю проходить крутые повороты, не снижая скорости, он лишь наклоняет снегоход в сторону поворота, подобно лыжнику, спускающемуся с горы.

Затем, у «Моржонка» своеобразный и оригинальный движитель. Он представляет собой два спаренных надувных колеса с лопастями-грунтозацепами. Колеса обеспечивают снегоходу перемещение по твердому укатанному снегу и льду, а когда они начинают проваливаться в снег, вступают в действие лопасти.

Такой движитель довольно прост в изготовлении, имеет малый вес и обладает приемлемой для своей цели про-

ходимостью и тягой.

Двигатель «Моржонка» — готовый, взят от мопеда «Рига», марки Ш51К, мощностью 2 л. с. Управление двигателем осуществляется стандартными механизмами управления от любого мопеда.

Бензобак может быть использован как от мопеда, так и от мотовелоси-

педа.

Рама сварная, изготовлена из газовых (а могут быть и водопроводные) труб диаметром 3/4 дюйма. Радиусы изгиба труб — не менее трех диаметров изгибаемой трубы.

Переднюю трубу рамы, где размещается рулевая колонка передней лыжи, лучше взять от старого мопеда или велосипеда. От них же использовать и

упорные подшипники.

Скобы для крепления двигателя надо приварить к раме, предварительно закрепив их на шаблоне, снятом с места крепления двигателя. Это позволит избежать дальнейшей подгонки двигателя после сварки.



#### «MOPXOHOK»-СНЕГОХОД

Передача крутящего момента от дзкгателя к заднему мосту осуществляет-ся мотоциклетной цепью с шагом 12,7 мм. Для того чтобы подобрать наилучший режим движения в зависимости от условий эксплуатации, установить промежуточный блок пазами для натяжения цепи. Именно так конструктивно решен корпус заднего моста «Моржонка».

Регулировка натяжения цепи производится в определенной последовательности. Сначала надо ослабить болты крепления промежуточного блока и натянуть участок цепи от него до двигателя. Закрепить блок болтами. Затем болты крепления корпуса заднего моста и произвести регулиров-

ку натяжным болтом через отверстие.
Задний мост состоит из корпуса, в котором размещены гнезда с шариковыми подшипниками, звездочки щего вала и ступиц с колесами. ведуструкция его проста и хорошо видна на чертеже. Монтируя задний MOCT. следите, чтобы распорные втулки давали возможность ступицам колес плотно сесть на конус вала.

Ступицы и лопасти колес лучше изготовить из алюминиевого сплава или стали. В последнем случае для облегчения лопастей в них надо просверлить отверстия, а для создания большей жесткости наварить ребра. Если ребра не удастся сделать с помощью зиговки, то можно приварить или приклепать любой имеющийся профиль.

Лыжи изготавливаются из листового алюминиевого сплава толщиной 2 : их прогибки рекомен-3 мм. Радиус

дуется брать 1000 мм.

Сиденье водителя крепится на оси и двух пружинах. Можно использовать сиденье от мопеда или велосипеда либо изготовить его самим.

Со снятыми маятниками, которые легко демонтируются в месте соединения с рамой, снегоход свободно размещается в багажнике большинства современлегковых автомобилей.

Собираясь в путешествие на снегоходе при температуре ниже минус 5° С, не забудьте защитить от мороза лицо и руки.

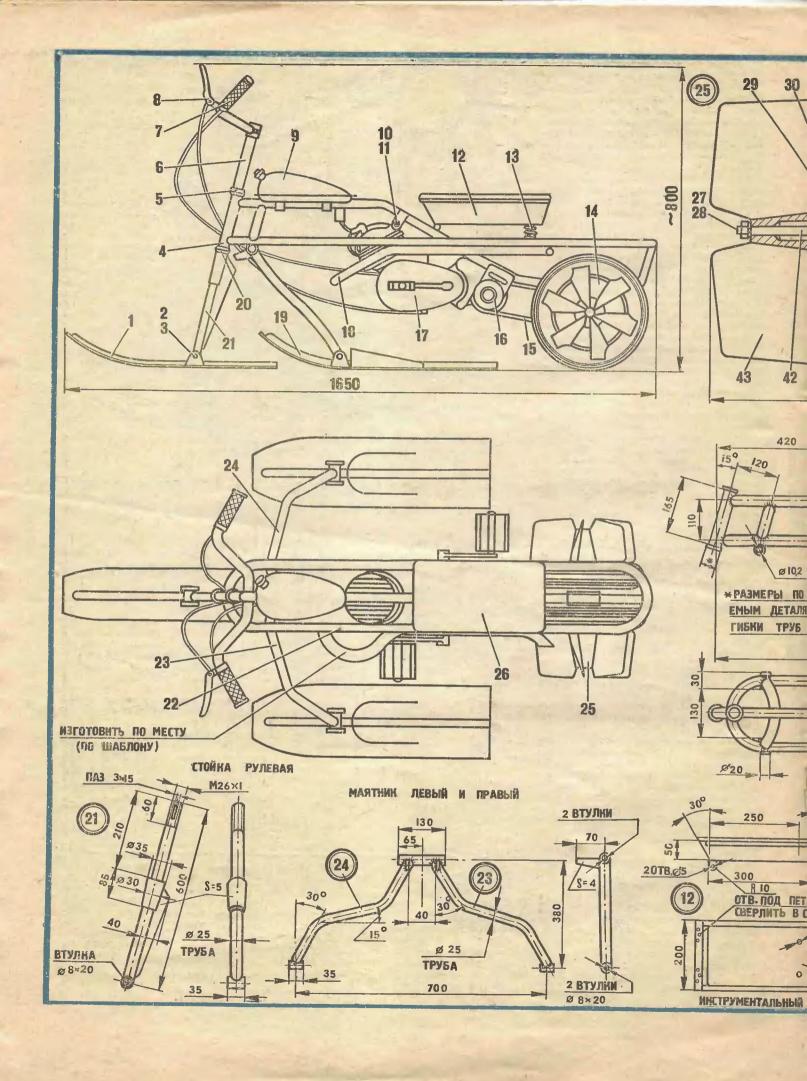
Л. ПИСАРЕВСКИЙ

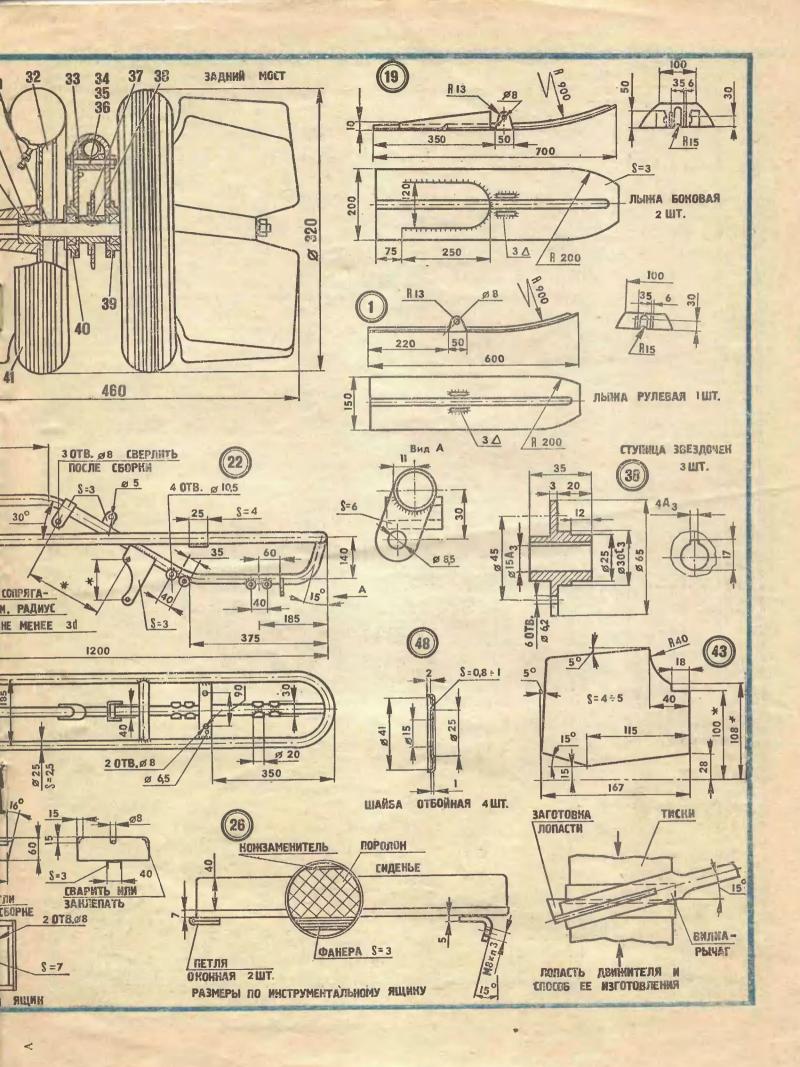
1 — лыжа, 2 — болт, 3 — гайка, 4 — шайба, 5 — чашка опорного подшипника, 6 — велосипедный рупь, 7 — рукоятка переключения скоростей, 8 — рычаг сцепления с тросом, 9— беизобак, 10, 11— болт, гайка, 12— инструментальный ящик, 13— пружина, 14— движитель (левый, правый), 15 — цепь от мопеда, 16 — промежуточный блок звездочек, 17 — двигатель, 18 — выхлопная труба, 19 — лыжа боковая, 20 — нижняя опора, 21 — рулевая стойка, 22 — рама снегохода, 23 — маятник певый, 24 — маятник правый, 25 — задний мост с движителем, 26 — сиденье, 27 — гайка [2 шт.], 28 — шайба [2 шт.], 29 — ступица колес заднего мо-

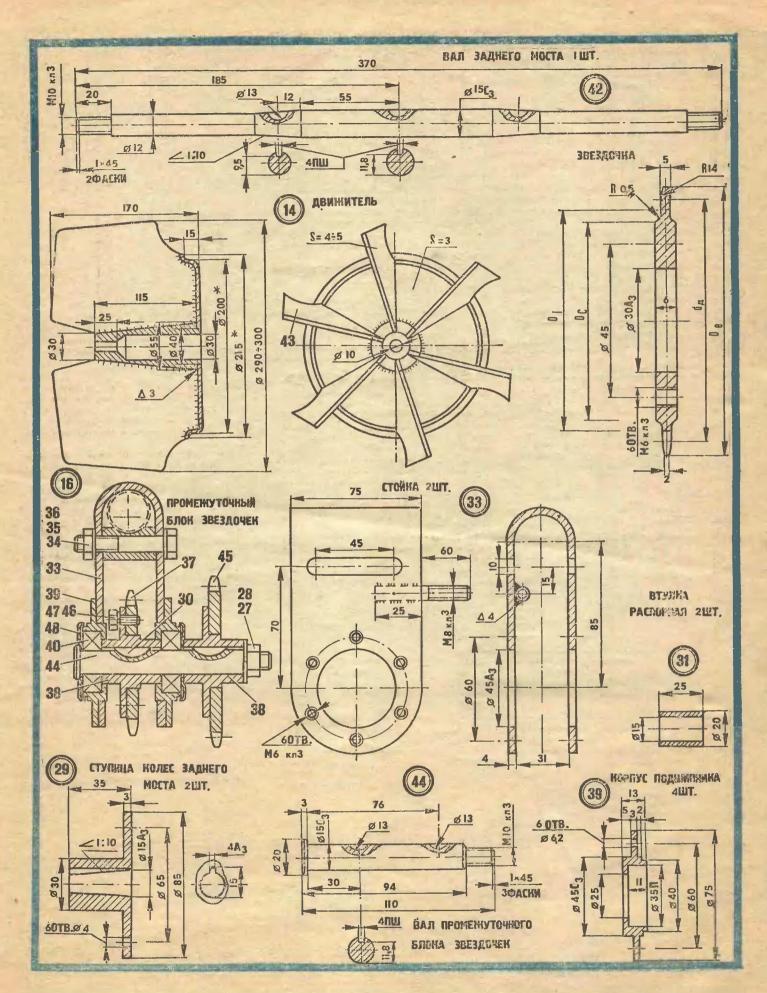
ста, 30 — шпонка, 31 — втупка распорная, 32 — обод колеса, 33— стойка промежуточного блока звездочек, 34, 35, 36— болт, гайка, шайба, 37— звездочка, 38— ступица заездочек, 39 — корпус подшипника, 40 — подшипник 41 — колесо от самоката, 42 — вап заднего моста, 43 лопасть движителя, 44 — вал промежуточного блока звездочек, 45 — звездочка, 46 — болт  $M6 \times 16$ , 47, 48 — шайбы.

Детали изготовлены: 1,19 — из сплава АМг 5М; 18, 31, 33, 36 — из стали [Ст3]; 39 — из стали 20; 29, 30, 38 42 и звездочки — из стали 45.

Рис. Ю. БЕЛЯКОВА









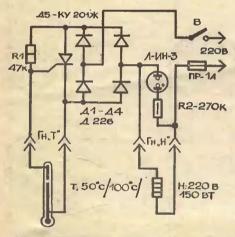
#### ТИРИСТОРНЫЙ ТЕРМОРЕГУЛЯТОР

В предлагаемом терморегуляторе нет трансформаторя, реле и других крупных деталей, поэтому он невепик и вполне подходит для аквариума.

Температурным датчиком служит ртутный контактный термометр со шка-

Схема терморегулятора работает следующим образом: переменное напряжение сеги питания выпрямителем на диодах Д1—Д4 преобразуется в постоянное пульсирующее. В диагональ моста включен тиристор Д5, представляющий собой управляемый полупроводниковый диод с двумя устойчивыми состояниями: закрытым и открытым. В начале каждого полупериода выпрямленного напряжения тиристор закрыт. При увеличении напряжения ток, протекающий переход тиристора, открывает его.

Открытый тиристор имеет очень малое сопротивление, и по цепи выпрямитель — тиристор — нагреватель идет ток,



Когда температура воды в аквариуме повышается до заданного значения (установленного с помощью подвижного контакта термометра), контакты термометра замыкаются и соединяют управляющий электрод тиристора с его катодом. Тиристор закрывается, и ток через нагреватель перестает течь.

При понижении температуры воды цикл работы повторяется.

Для контроля за работой нагреватепя установлена неоновая лампочка с гасящим резистором R2. Они включены параплельно с нагревателем.

Схема собирается и монтируется в небольшой коробочке из электроизоляционного материала.

Тиристор крепится на угольнике из алюминия или меди площадью 10—15 см². На передней стенке устанавливают тумблер В, предохранитель ПР, штепсельные гнезда Гн для включения термометра и нагревателя, патрон лампочки Л. Выводится шнур с вилкой для включения прибора в сеть питания 220 В.

Нагреватели могут быть любой конструкции, один или несколько, общей мощностью до 150 Вт.

Подбирая мощность нагревателя, имейте в виду, что через него проходит выпрямленный ток.

А. ХИНЖИХ

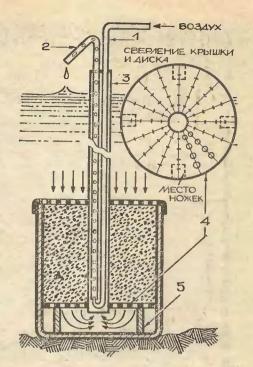
#### ФИЛЬТР ДЛЯ АКВАРИУМА

Для поддержания чистоты и необходимого состава воды в аквариуме применяются фильтры. С их помощью можно очистить воду от частичек грязи (мути) и одновременно насытить ее воздухом. Помещенный в фильтр активированный уголь погнощвет растворенные в воде вредные газы и вещества, торф подкисляет воду, а лекарственные препараты оказывают благотворное действие на обитателей вквариума.

По прикципу работы фильтры раздепяются на наружные и внутренние. Наружные применяют для вквариумов большой емкости. С помощью водяного насоса, приводимого в действие эпектромотором, вода из аквариума прогонвется через фильтрующие материалы и приобретает необходимые качества. Такие фильтры имеют относительно большие размеры и устанавливаются около аквариума.

Внутренние (донные) фильтры имеют меньшую производительность. Они работают с помощью микрокомпрессора, подающего в трубку малого диаметра воздух, который увлекает вверх проходящую через фильтр воду. Устанавпивают их на грунт или подвешивают ка стенку аквариума.

Предлагаем любителям устроить простой, но довопьно эффективный внутренний фильтр. Работает он так: вода из вквариума через отверстия в крышке поступает в фильтр [см. рис.]. Воздух от



микрокомпрессора через трубку 1 поступает в трубку 2 и, поднимаясь, захватывает воду. Проходв через слой фильтрующего материала, она очищается от частичек грязи и насыщается воздухом.

Для изготовления фильтра возьмите пластмассовую банку с завинчивающейся крышкой емкостью 0,5—1 л [в зависимости от размеров аквариума].

Для крепления нижнего конца стеклянной трубки 3 вырежьте из плексигласа толщиной 3—4 мм диск 4 диаметром, соответствующим внутреннему размеру банки. В центре делается отверстие для трубки 3 такого диаметра, чтобы она плотно в него входила. А вокруг этого отверстия просверливаются другие (Ø 2—3 мм) для прохождения воды. Приклейте к диску ножим — опоры [5], чтобы он оказагіся на 20—40 мм над дном банки.

На трубку наденьте крышку и диск, а пространство между нимн заполните фильтрующим материапом: нейлоковой, перлоновой илн капроновой ватой (нитквми). Плотность заполнения опредепите опытным путем. Собранный узеп вставьте в банку (см. рис. вверху).

Фильтр установите на грунт у задней или боковой стенки аквариума, чтобы он не бросался в глаза. Спереди его замаскируйте кустиком растения. Воздухопровод от микрокомпрессора наденьте на трубку 1, подайте воздух, и фильтр начкет работать.

Е. ПЕРЕЛЬЦВАЙГ

1-1	№ детали		37	37a	45	376	45a
Число зубы	ев	Z	18	20	24	26	29
	Шаг	t	12,7	12,7	12,7	12,7	12,7
	Диам. ролика	D	8	8	8	- 8	8
Профиль зуба		-	Co	смещен			
Кл, точностн		-	3	3	3	3	3
Диаметр с	кружиости впа	дин Di	65,25	73,30	89,41	97,47	105,54

	1 1							
Допуск на разность шагов в	t 0,16	0,16	0,16	0,16	0,16			
Радиальное биение окруж- ности впадин	0,5	0,5	0,5	0,5	0,5			
Торцовое биение зубчатого всица	- 0,5	0,5	0,5	0,5	0,5			
Диаметр целительной окружности	73,14	81,18	97,30	105,36	113,43			
D	c 59	67	84	92	100			
Диаметр окружности вы- ступов	e 78,4	86,5	102,8	110,9	119,1			
Звездочки 37. 37а, 45 для укатаннего Звездочки 37, 376, 45а для глубокого с								

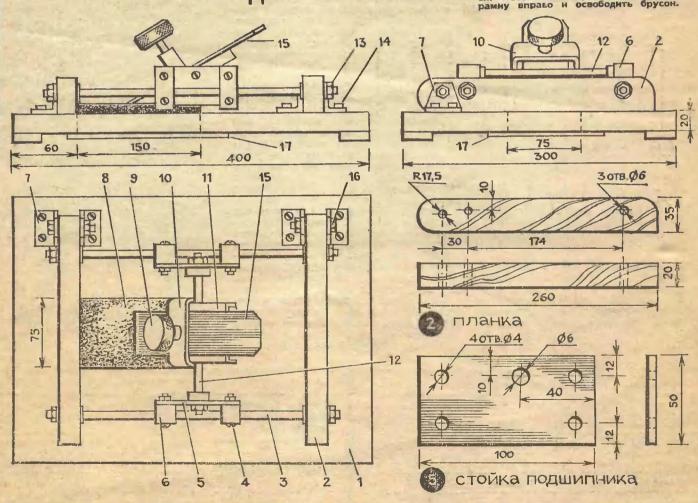


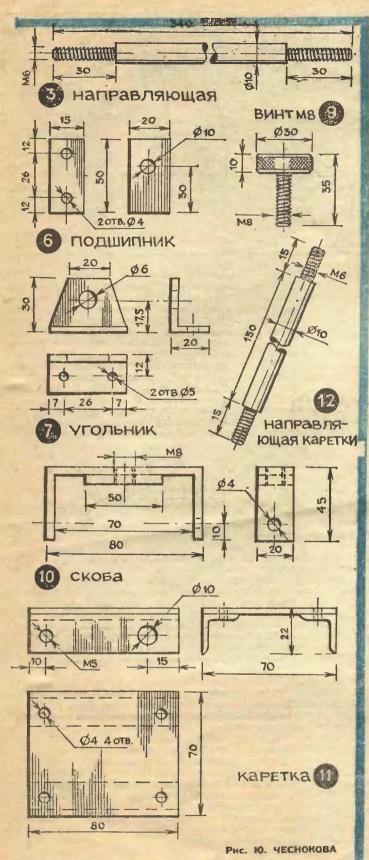
## приспособление для заточки

Оценить заточку столяриого инструмента не трудно, если поработать им на деревянном брусне. Хорошо заточенный инструмент дает чистую ровную поверхность. С таним инструментом у мастера работа всегда спорится. Однано правильно и быстро заточнть инструмент дело ие простое. Наждачное элентроточило, ноторым обычно пользуются в шкояах, не дает хороших результатов. От быстрых оборотов наждачного каминя железми после каждой заточки становятся все мягче и быстрее тупятся. А времени на таную заточку тратится много. В московской школе № 1139 недавно отмазались от электроточил и теперь затачивают и правят столярный инструмент на специальном ручном приспособлении. Ребята сами изготавливалиего на уроках труда по чертежам преподавателя С. Е. Коморева.

Общий вид и чертежн отдельных деталей приспособлении приведены на зтих страницах. В жриспособлении две направляющие — долевая и поперечиая. Влагодаря им инструмент при заточие может двигаться в любом направлении по отношению к точильный брусом, постоянно сохранять у него ровную поверхность.

Кроме того, рубаночная железиа может устанавливаться на основании каретки по отношению и брусну под различнымих углами заточная железиа мелезиа четыре шаблона с углами 165°, 155°, 150°, 135° и по ним устанадливать и желези у этоми и фаской, Бусок пеработы тщательно промывается. Чтобы снять заусенцы, надо поднять рамиу вправо и освободить брусон.





1— основание, 2— планка, 3— направляющая, 4— винт М4×30, 5— стойна подшняника, 6— подшнянин, 7— угольник, 8— брусок 150×75 мм, 9— винт М8, 10— сиоба, 11— каретка, 12— направляющая каретки, 13— гайка М6, 14— винт М5×25, 15— железка рубанка, 16— винт М6×40, 17— опорная планка 200×120 мм.
Детали 3, 7, 9, 10, 11, 12 изготовлены на стали (Ст. 3); 2,6— из дерева; 1— из древесиостружечной плиты,

AND DESCRIPTION OF THE PARTY OF

## ОТДЕЛКА МОДЕЛЕЙ

Прочность, сохранность и красивый внешний вид моделей во многом зависят от качества отделки. Вот почему готовые модели обычно покрывают лаками и красками. Нанесенные тонким жидким слоем, они, высыхая, образуют прочные эластичные пленки. Такие пленки предохраняют металлы от коррозии, а дерево, бумагу и ткань -- от влаги и топливных смесей

Чаще всего пользуются нитролаками и нитроэмалями. Они удобны в работе, быстро сохнут, дают устойчивую пленку н не растворяются топливом, содержащим метиловый спирт Масляные краски имеют большой удельный вес и дают дс содержащим метиловый спирт.

вольно грубую пленку, поэтому их почти не применяют. Если хотят сохранить цвет и рисунок древесины, бумаги или ткани, то пользуются прозрачным лаком. Обрабатываемая поверхность при этом должна быть тщательно подготовлена. Деревянные детали сиачала слегка смачнвают водой, чтобы поднялся «ворс» — волокна древесины. Так его легче удалять. Увлажияют поверхиость мокрым тампоном или губкой. Потом два часа сущат при комнатной температуре и счищают ворс шлифовальной шкуркой. Если поверхность древесины увлажнить два раза и дважды отшлифовать, то качество отделки будет выше.

Перед покрытием древеснны интролаками ворс удаляют иначе: деталі смачивают тонким слоем жидкого нитролака (разбавнв его растворителем в соотношении 1:1), сушат и тщательно шлифуют шкуркой. Проделав так 2—3 раза, де-

таль лакируют.

Лак наносят мягкой широкой кистью или тампоном вдоль слоя древесины. Не рекомендуется проводить кистью дважды по одному и тому же месту до полного высыхания первого мазка. Наносить лак надо ровными слоями с таким расчетом, чтобы мазки сливались и их стыки не были заметны. Через 10—15 минут, когда слой высохиет, модель можно повторно покрыть лаком и исправить неудачные места. Таким образом наносят два-четыре слоя.

Для прозрачной отделки деталей пользуются спиртовыми лаками и нитролаками: эмалитом (лак А1-Н), цапонлаком

и мебельными нитролаками.

Для непрозрачной отделки -- нитроэмалями и нитрокрасками, синтетическими эмалями. Процесс отделки в этом случае состоит из нескольких операций: грунтования, шпаклевания и окрашивания.

ГРУНТОВАНИЕ — это нанесение первого слоя лакокрасочного покрытия на тщательно очищенную поверхность модели. Грунтовочный слой защищает металлические детали от коррозии, заполняет поры в деревянных деталях и обеспечивает хорошее сцепление между окрашиваемой поверхностью и последующими слоями краски.

Металлические детали покрывают грунтом ГФ-020 (бывший № 138) и сушат 48 часов при температуре 18°÷22° С илк 1 час при температуре 90°÷100° С. Можно грунтовать металлические детали и грунтом НЦ-081 (бывший № 147). Он сохиет 2—4 часа при температуре 18°÷22° С.

Если металлические детали покрыть нитроэмалями или нитрокрасками без грунтовки, то эти краски будут слабо удерживаться на металлической поверхности и плохо защище-

ны от коррозин.

Деревянные детали можно грунтовать интроклеем АК-20, эмалитом и мебельным нитролаком. Время сушки от 30 минут до одного часа при температуре 18° ÷ 22° С. Когда первый слой груита высохнет, поверхность модели шлифуют шкуркой и грунтуют еще раз. И лишь после того, как высохнет второй слой грунта, ликвидируют все изъяны - поверхность шпак-

ШПАКЛЕВАНИЕ. Здесь применяют как готовую интрошпаклевку НЦ-008, так и самодельную, которую готовят из эмалита и протертого через сетку мела. Мел всыпают в эмалит и тщательно растирают до получения тестообразной массы. Правильно составленная шпаклевка хорошо удерживается на прогрунтованной поверхности и легко шлифуетси шкуркой.



Наносят ее на поверхность шпателем - пластиной упругой резины, эластичной пластиной текстолита или фибры толщиной 0,4—0,8 мм.

Кладут шпаклевку только тонким слоем. Толстый слой (более 0,5 мм) может растрескаться. Места, где необходимо положить толстый слой, шпаклюют несколько раз, давая просохнуть каждому предыдущему слою. Загустевшую шпаклевку разводят растворителями № 646, 647.

Сушить каждый слой шпаклевки нужно 3—20 часов (в завнсимостн от толщины нанесенного слоя) 18°—22° С. при температуре

После сушки поверхность модели шлифуют шкуркой, а затем окрашивают. Когда нанесен первый, проявочный слой краски, на поверхности модели могут обнаружиться изъяны. Их ликвидируют либо шлифовкой, либо шпаклеванием и последующей шлифовкой.

Подготовленную таким образом поверхность модели покры-

вают двумя-тремя слоями краски или эмали.

ОКРАШИВАНИЕ. Быстрое испарение с поверхности растворителя, например ацетона, понижает температуру лакокрасочной пленки Поэтому в сыром помещении на ее поверхности осаждаются водяные пары и появляются белесые пятна. Чтобы избежать этого, надо применять менее летучие растворителн, а к имеющимся добавлять бутилацетат или амилацетат (грушевую эссенцию).

Красить можно кистью, распылителем либо просто окуная

модель в эмаль или краску.

Кистью можно наносить синтетические и масляные краски. С нитрокрасками кистью работать труднее, так как они быстрее высыхают и не дают возможностн разровнять мазки. Кроме того, нансся последующий слой, можно легко повредить предыдущий, так как нитрокраска легко растворяется. Нитроэмаль нужно выбирать густую. Краска должна ложиться ровиым слоем, а края мазков сливаться. Качество окраски во многом зависит от кисти. Она должна быть мягкой и упругой, с надежно закрепленным волосом и обязательно чистой. Не погружанте кисть в краску более чем на 2/3 длины ее волоса (рис 1). Набрав краску, начинайте покрывать поверхность последовательными мазками от одного края к другому (рис. 2). После нанесення слоя разровняйте его в поперечном направлении без добавлення краски. Когда первый слой высохнет, паносите следующий.

Самый быстрый способ — это окунуть модель или деталь в краску на несколько секунд, а потом приподнять над банкой и дать стечь лишней краске. Но этот способ применим лишь для деталей обтекаемой формы небольших размеров. Если на детали есть углубления, то в них краска может задержаться.

Распыление — наиболее производительный, экономичный способ, дающий высокое качество покрытия. Обычно пользуготовыми электровнбрационными приборами типа «Ореол-5» либо самодельным пульверизатором-распылителем. Из готовых удобен также распылитель с компрессором, баллоном сжатого воздуха, автомобильным насосом. Простейший пульнеризатор делается из двух трубок: Ø 3 мм, длиной

150 м и Ø 5 мм, длиной 100—120 мм (рис. 3). Можно воспользоваться пистолетом-распылителем О-37 производства пользоваться пистолетом-распылителем вильнюсского завода покрасочных аппаратов. Этот распылитель хорош тем, что у него тонкая регулировка факела и ои

снабжен комплектом сопл и головок различного диаметра. Распылнтель позволяет наноснть краску тонким н ровным слоем. Случается, что краска плохо кроет, и тогда пытаются увеличить толппнну наносимого слоя. Этого делать нельзя. В толстом слое краска высыхает неравномерно: под образовавшейся пленкой она долго остается жидкой, на вертикальных плоскостях образуются потеки.

Обычно наносят два-четыре слоя нитроэмали, а синтетической эмали — один-два слоя. Каждый последующий слой краски наносят на полностью высохший предыдущий.

Краскораспылитель надо держать так, чтобы струя была направлена перпендикулярно к поверхности. Передвигать его следует, «копируя» кривнзну окрашнваемой поверхности. Учитывайте и расстояние распылителя от модели. Если оно слишком мало, краска будет сбиваться струей, на поверхности появятся потеки и «морщины». Оптимальным считается расстояние 250-350 мм.

Передвигают распылитель равномерно. При быстром движении краска будет ложиться очень тонким слоем, а при медлеи-

слишком толстым.

Наиосить краску надо параллельными полосами. Каждая полоса должна перекрывать ранее нанесениую примерно на 30-40 мм. Приблизив распылитель к концу полосы, надо приостановить распыление, иначе появятся потеки. Чтобы окраска была равномерной, каждый последующий слой наносят попе-

Окраску модели в несколько цветов производят по-разному. В тех случаях, когда различные цвета граничат между собой, сначала наносят краску слабого цвета (белого, желтого, полутона), а уж на них кладут более нитенсивный цвет (черный, красный, синий н т. д.). Сильный тон покрывает более слабый нижний. Иногда, однако, окраска слабым тоном по более снльному бывает необходима. Делают промежуточное покрытие для отделения сильного тона от слабого. Для этого выбирают цветонзолирующую краску — белую или алюминиевую. Например, чтобы получить яркую красную надпись на темно-зеленом фюзеляже модели, знаки рисуют сначала белой краской и после полного высыхання покрывают красной.

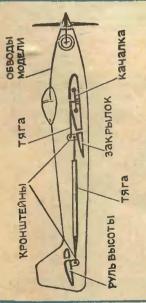
Если требуется яркая ровная граница окрашенного поля, первым наносят более светлый и менее укрывнстый фон, затем по границе со стороны светлого фона накленвают липкую целлофановую ленту и производят окраску. Потом лип-кую ленту осторожно снимают.

Делают и так — светлую часть поверхности закрывают трафаретом или полоской плотной бумаги. Правда, этот способ

дает менее четкую границу.

Высохшую поверхность полируют полировочной пастой или водой, либо полиролем «Атспиндис». Тонкий слой полировочного состава наносят на поверхность модели ватным тампоном или фланелью и растирают круговыми движениями иа небольших участках. Затем растирают чистой фланелью до зеркального блеска.

А. ПАВЛОВ



АВИАМОДЕЛИСТАМ — по л прособе свердловам Минтева и Евге л имя Пахомова. Чтобы л ными с рулем высоты, и надо связать их между ресобой тягой так, иак по- с казано на нашем рисун- в ко. Это только один из с ко. Это только один из с вармантов вариантов иомпоновки тяг управления пилотаж-ной кордовой моделью с синхронизацией рабосделать закрылки кордо-вой модели уклагата модели управляемыс синхронизацией р: ты руля высоты и крылнов. MN - CI

Технология тиснения и немитоги аполичает технологию получания (траворы на дереве исиполучания (траполучания и для сугравюры, на деревянном рубрусие («досие») нужно вырозать выпумный рисунок узора или надписи в зоркальном изображении. Затем тот участом бархатной бумаги, на нотором предполагается ность накладывают дос-ку с выпуклым рисуи-ком, прижимают ее прес-сом и оставляют в таком состоянии на несиолько делать тиснение, увлаж-няют струей пара, выхо-дящего, например, из носика чайника. На увлажненную

самим из двух толстых досом, стягивающихся двумя-четырьмя болтами с барашисовыми гайнами. При тисиении издитеей и рисунков на неболь- и и рисунков на пъсът...
шит поверхностях вмес-то пресса можно исполь-говать тисин, струбцину-и даже... зажим мясоможно сделать и даже... рубки,

м Если рисунок представ-о ляет сплошную фигуру, то его можно не выдалб-тлять на доске, а сде-лать на тонкой фанере и не в зеркальном, а в прямом изображении. По-том вырезать лобаниом и и исплазовать вместо у рельефной досин, Этот особению удобен в том случае, если хотят сделать тиснение зеркально симметричных частей узоров. Тогда одна фигурка из фанеры заменит две доски с зеррисунками.

надписи намиого выиграют, если их окра-сить. Для этого выпукповерхность перед тиснением покрывают тонким слоем рельефной пасты или обезжиренной или рисунки исненые

масляной краски.

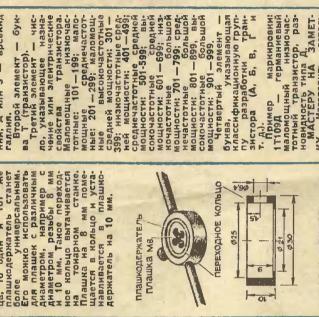
О том, мак обезжиривать масляную краску и
наносить тонкий ровный
слой ее на поверхность,
рассказывалось в нашем
приложени № 2 за
1976 год.
СТЕКЛЯННУЮ ТРУБКУ легко согнуть в пламени спиртовки или газовой

Програмалась равномерпрограмалась равномерно, трубиу держат гориз зонтально и при этом
в постояние вращают воируг оси. Время от вреимени делают попытку сог инуть трубиу, чтобы ке
г пропустить момента, иогг пропустить момента, иоги пропустить момента, иоги да стемло размятчится.
Стибают трубиу медиенно, баз усилий, подинмяя ее концы вверх,
ЕСЛИ ЯЩИК письменк ного стола с трудом выи двитается, натрите наи правляющие планки мыи ломы Мыло поможет вам

заедает в косяке, изтри-те мылом и ее торец, и поверхность иосяка, о ио-торый она задевает. и отремонтировать дверь.

ИНСТРУМЕНТ. Для нарезания наружной нарезания наружной нарезания наружной пинильнах
применяются и шпильнах
применяются и пинильнах
применяются плашиодержателях. Размеры и
тех и других в языкогзаемой резьбы бывают
различны. Однако если
нметь переходные кольи, то одни и тот же
плашкодержатель станет
более
универсальным.
Диаметром, например с
не кольце вытачивается
на томарном станиенавливается в план держатель на 10 мм. цается в кольцо

Первый элемент — бук-ва или цифра, указываю-щая на исходный мате-риал: Г или I — гер-маний, К или 2 — кер-ний, А или 3 — арсекид



КУ. Изготовить деталь с ириволинейным кои-турами или больших размеров из металла тол-щиной более 3 ми можно только методом отсверливания. Для этого вначале размечают контуры будущей детали. А затем, размечают контуры буду-цей детали. А затем, отступая от контура на величину радиуса сверла, выбранного для сверле-ния с прибавлением при-пусиа на дальнейшую руются буквенно-число-вым нодом, в котором буквы обозначают эле-менты, входящие в сплав, а цифры — процентное содержание — основного элемента сплава. Напри-мер: П — припой, О — олово, С — свинец, М — мерь, К — кадмий, В — висму, Ф — фосфор, Ср — серебро, Тогда обо-значение припоев рас-шифровывается так: ПОС-бі — припой оло-вянию біт, олова. МАРКИ ПРИПОЕВ ШИФ-

жанием 61% олова.

Сплав Вуда содержит.
26%, висмута — 48%, кадмия — 13%, температура
плааления 70%, температура
плааления 70%, применется при пайке деталей, не долускающих перегрева, таких, как диоды, гранзистстви и т. д.
ТрАнзисторы и т. д.
ТрАнзисторы и т. д.
Вестеми с Гостом
10862-64 приеванвается
обозначение из четырех

которого вы видите. Изготовить его проше всего на наждачном кам- не из обычного размеры. Субить обычным зубилом. И напильником довести размеры дегали донобходимых. Такая тех- нология посильна даже ученииам 5-х илассов. обработку, кернером де-лакот угулбления. Рас-стояние между углубле-ниями должно быть рав-но диаметру сверла плюс 1,2—2 мм. Диаметр свер-ла берегся не мене-дим. Чем толце обраба-тываемый материал, тем больше должен быть диаметр сверла. После



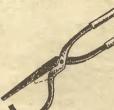
В, Гран-

марнировни: германиевый

«ВЕРХОВИНА». ЭТО ПРИСПОСОБЛЕНИЕ (СМ. рис.)
намного облечает Собриу и разборку сцепления
утверждает наш читатель
Вичтор Соколовский из
Крыма. А сделано оно из
обычных плоскигубцев. И
ЛИСТА ТОПОЛЯ, кусочка
пластилина и листка тетрадной бумаги соорудить
совсем не трудно. Тагир
предлагает сначала нарысоветь на бумаге симметричный вид модели
сверху. Затем перевести
рисунои на высушенный
лист тополя среднии разклея киль, заграять
иле пластилином. На стабилизатор Тагир наклечбилизатор Тагир наклеч-

диаметр сверла. поставления перемычки разрубают. Очень легко это делается специальным зубилом, рисуном которого вы видите.

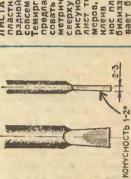
on unkhone un

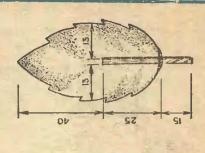


А Сережа Будиниов из г. Ангрена Ташкентской области использует для своей летающей модель- ки листок промокатель- ной бумаги, спичку. Мо- дель похожа на листок дерева. Вот ее схема. НТОВ запустить модель- надо взять ее за перед- ной часть и слегка ки- нуть. Модель неплохо летает. Конечно, конфк- гурацно можно изменить, считает автор, но важно, чтобы расстояние от

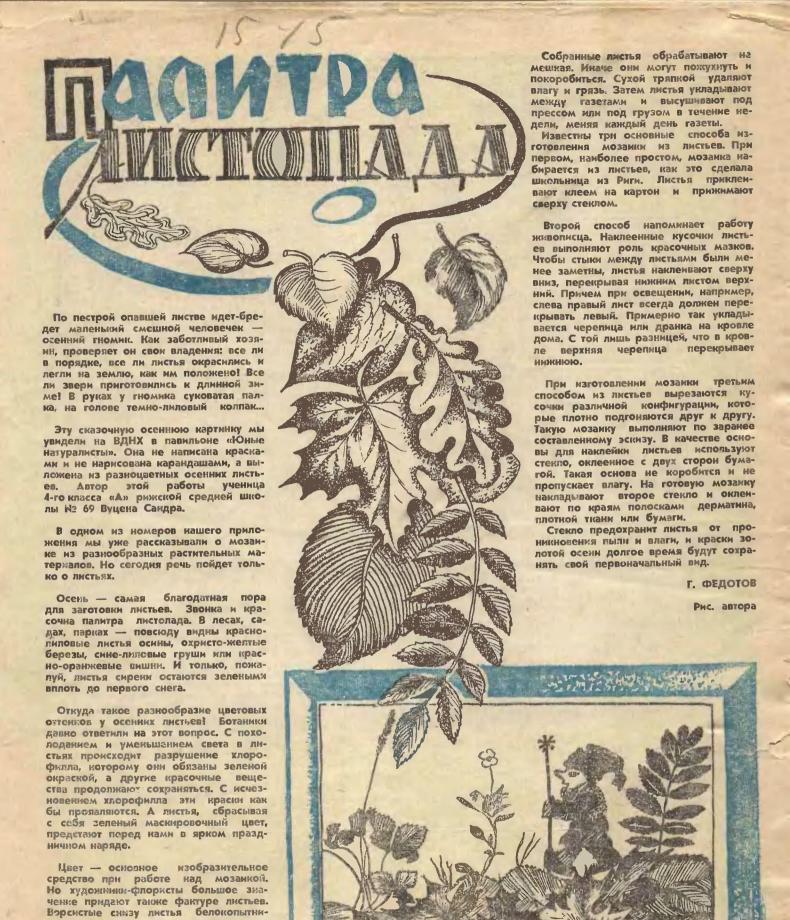
края листка до сп не превышало 13 м по длине — 40 мм.

«ВЕРХОВИНА».





15



ткань.

ка, полуха и мать-и-мачехи напоминают бархат и замшу. Восковым блеском отдают кожистые пистья сирени и вишни. А рубчатая фактура листьев ольхи,

напоминает

орешника и кукурузы